elmax

KEYBUS 48

CHIAVE ELETTRONICA UNIVERSALE A TASTIERA

MANUALE DI INSTALLAZIONE ED USO

Leggere attentamente questo manuale prima dell'uso.

CE

RoHS COMPLIANT Pb Pb-Free

1 INFO Pagina 2
2 DESCRIZIONE 4
3 INSTALLAZIONE 6
4 PROGRAMMAZIONE INTERFACCIA 7
5 PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA 10
6 USO 16

1 INFO

1.1 Manuale d'installazione ed uso

Il presente manuale ha lo scopo di aiutare l'installazione e l'utilizzo della chiave **KEYBUS 48**.
Il manuale comprende le seguenti indicazioni:

- ✓ Informazioni generali come dati tecnici, norme d'omologazione ed imballaggio;
- ✓ Descrizione delle funzioni;
- ✓ Procedure d'installazione;
- ✓ Procedure di programmazione.
- ✓ Uso

Con la politica di migliorare continuamente i propri prodotti, l'azienda si riserva il diritto di cambiare le caratteristiche del prodotto e il contenuto del manuale senza previa comunicazione.

1.2 Dichiarazione di conformità

Questo prodotto è conforme alle direttive applicabili dal Consiglio dell'Unione Europea in particolare soddisfa i requisiti della direttiva **1999/05/CE**.

CE

- ✓ EN 55022 Classe B Norma generica di emissione
- ✓ EN 50082-1 /1992 Norma generica di immunità
- ✓ EN 60950 Norma di sicurezza per dispositivi di bassa tensione
- ✓ CEI 79/2 Apparecchiature antifurto

Copia della "Dichiarazione di conformità" del prodotto è disponibile presso il costruttore.

1.3 Norme di sicurezza

Osservare le seguenti precauzioni relative alla sicurezza per evitare lesioni e prevenire danni a questo prodotto o a qualsiasi prodotto ad esso connesso. Per evitare pericoli potenziali, utilizzare questo prodotto solo come specificato.

- Utilizzare un cavo d'alimentazione appropriato specificato per questo prodotto.
- Non collegare la centrale ad una sorgente d'alimentazione superiore ai valori di targa. Tale collegamento rovinerebbe il dispositivo.
- Non consentire a bambini di giocare con il prodotto.
- Per la pulizia non usare prodotti chimici come benzine o alcool perché la superficie potrebbe danneggiarsi.
- Assicuratevi che il serraggio dei cavi sia sicura.
- L'installazione deve essere effettuata da personale qualificato.
- Non operate l'installazione con le mani bagnate.
- Non operate in atmosfera esplosiva.
- Si raccomanda di maneggiare con cura il pacco contenente il prodotto.
- Conservare il prodotto in luogo asciutto e ventilato. Condizioni ambientali d'immagazzinamento: temperatura –20°C +40°C, umidità da 20% a 80%.

1.4 Condizioni di garanzia

Per garanzia s'intende la riparazione gratuita delle parti componenti l'apparecchio che risultino difettose per vizi di fabbricazione.
Le spese di trasporto da e per il centro assistenza sono a carico del cliente.
La garanzia non copre le parti che dovessero risultare difettose a causa di:

- ✓ Negligenza o trascuratezza nell'uso
- ✓ Errata installazione e manutenzione
- ✓ Manomissione operata da personale non specializzato
- ✓ Danni che comunque non possono far risalire a difetti di fabbricazione del prodotto

La casa costruttrice declina ogni responsabilità per eventuali danni che possono, direttamente o indirettamente, derivare a persone, ad animali, a cose, in conseguenza della mancata osservanza di tutte le prescrizioni di installazioni e/o uso indicate nel presente manuale.

1.5 Procedura di smaltimento

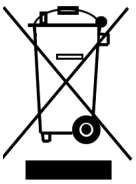
Il Decreto Legislativo 25 luglio 2005, n. 151, in attuazione delle direttive 2002/95/CE, 2002/96/CE e 2003/108/CE ha come obiettivo quello di assicurare che i prodotti siano riciclati usando le migliori tecniche disponibili in fatto di trattamento, riutilizzo e riciclaggio per garantire la salute delle persone ed un'intensa protezione ambientale.
Il cliente, ovvero detentore del prodotto, è tenuto a rispettare gli obblighi stabiliti da tale Decreto. In particolar modo, si tenga presente che:

a) è vietato smaltire i RAEE come rifiuti urbani, bensì bisogna utilizzare, per detti rifiuti, le strutture di raccolta separata, predisposte dai comuni nel caso di utilizzatore privato, e dal produttore nel caso di aziende;

b) è possibile riconsegnare al distributore l'apparecchiatura all'atto dell'acquisto di una nuova;

c) sussistono effetti potenziali sull'ambiente e sulla salute umana dovuti alla presenza di sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche o ad un uso improprio delle stesse apparecchiature o di parti di esse;

e) sussistono sanzioni previste in caso di smaltimento abusivo di detti rifiuti, previste dalla legislazione vigente (D.Lgs 5 feb 1997 n. 22 e successive) ed, in particolar modo, dall'articolo 16 del Decreto Legislativo 25 luglio 2005, n. 151.



L'imballo di cartone invece, classificabile in RSU (rifiuti solidi urbani) 15 01 00 e 15 01 0, può essere smaltito secondo i criteri locali di raccolta differenziata.

Il simbolo posto sul fondo dell'apparecchio indica la raccolta differenziata delle apparecchiature elettriche ed elettroniche.

2 DESCRIZIONE

2.1 Descrizione generale

KEYBUS 48 è un dispositivo di controllo accessi universale da utilizzare su centrali di antifurto per effettuare le funzioni principali quali: attivazioni, parzializzazioni zone ecc..
La caratteristica principale è la comunicazione seriale a bus RS485 su 4 conduttori, ad elevata immunità ai disturbi. Su tale bus possono essere connesse sino ad 4 periferiche tra tastiere e lettori di prossimità.
Il sistema è composto almeno da due unità. La prima è l'unità interfaccia centrale da connettere alla centrale d'allarme; la seconda unità può essere la tastiera remota e/o il lettore di prossimità per la gestione dell'impianto.
Lo stato di funzionamento è facilmente controllabile da tastiera tramite segnalazione visiva ed acustica.
Inoltre è possibile controllare la presenza tensione di rete e la condizione di batteria scarica.
Il relè ON/OFF di attivazione centrale può essere fatto funzionare in modalità bistabile oppure in modalità monostabile (impulsiva) per applicazioni come apricancello o apriporta.
Il dispositivo è protetto da taglio fili del bus con segnalazione su uscita dedicata.

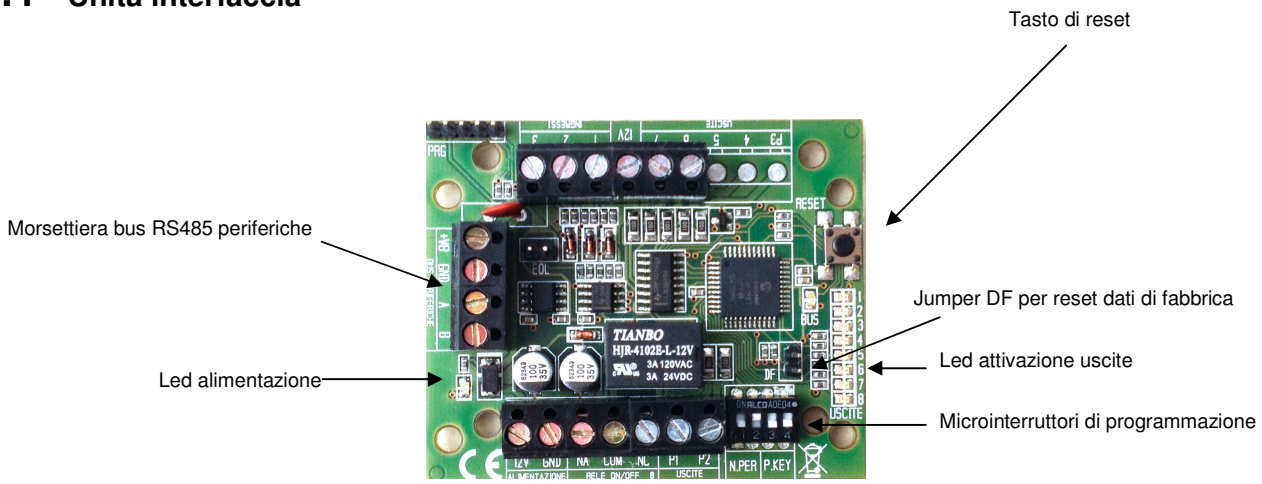
2.2 Caratteristiche generali

- ✓ Gestione tramite tastiera di facile leggibilità ad incasso in moduli 503 e/o con lettori di prossimità.
- ✓ 6 codici da tastiera (Installatore, Master, Utente A, Utente B, Utente C, Anticoercizione).
- ✓ Controllo interruzione linea bus.
- ✓ Controllo linea AS di antisabotaggio.
- ✓ Controllo allarme centrale
- ✓ 1 ingresso programmabile come lettura rete o lettura stato centrale.
- ✓ Controllo stato di carica batteria.
- ✓ 2 gruppi di parzializzazioni da lettore di prossimità o da tastiera.
- ✓ Possibilità di collegare su bus seriale RS485 sino a 4 periferiche di comando tra tastiere, inseritori.
- ✓ Programmazione chiave di prossimità come nuovo, vecchio (copia chiave) o acquisizione codice.
- ✓ Semplice programmazione sia da interfaccia che da tastiere remote.
- ✓ Alimentazione 12Vdc 50mA.

2.3 Descrizione morsettiere interfaccia

Denom.	Descrizione	V	I
12V	Positivo di alimentazione	-	-
GND	Negativo di alimentazione	0	-
OUT ON/OFF	**Relè ON/OFF (scambio libero)**: Collegare ingresso chiave centrale	-	-
P1	**Uscita 1 di parzializzazione (collettore aperto)**: Collegare a negativo bobina relè o ingresso zona centrale	0	250mA
P2	**Uscita 2 di parzializzazione (collettore aperto)**: Collegare a negativo bobina relè o ingresso zona centrale	0	250mA
Uscita 6	**Uscita collettore aperto programmabile**: Collegare a negativo bobina relè o polarizzare con resistenza	0	250mA
Uscita 7	**Uscita stato bus**: Presenza di negativo di alimentazione quando il bus è ok; Collegare a negativo bobina relè o polarizzare con resistenza	0	250mA
12V	Positivo di alimentazione	-	-
Ingresso 1	**Ingresso allarme centrale**: Collegare all'uscita di allarme centrale	-	-
Ingresso 2	**Ingresso allarme alimentazione o stato centrale**: Collegare all'uscita di alimentazione centrale o stato centrale	-	-
Ingresso 3	**Ingresso AS antisabotaggio**: Collegare all'ingresso AS di centrale	-	-
+VB	Positivo di alimentazione protetto per bus seriale	12	900mA
GND	Negativo di alimentazione	0	-
A B	Collegamento seriale RS485 per inseritori e tastiere	-	-

2.4 Unità interfaccia

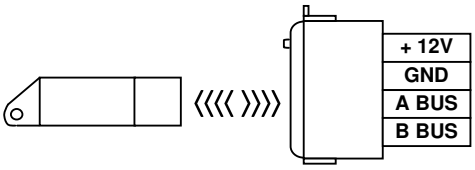


2.5 Unità periferiche

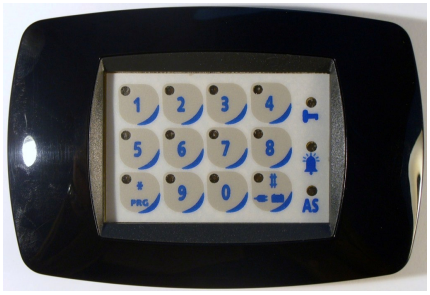
Per unità periferiche s'intendono tastiere e lettori di prossimità che possono essere collegati sul bus.

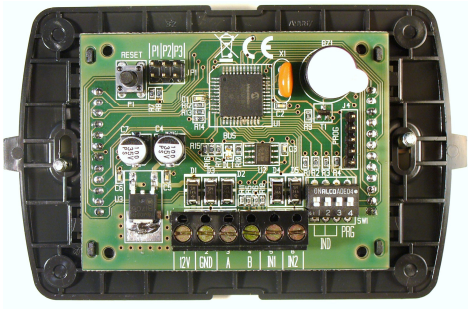
Unità remota di prossimità

Il lettore di prossimità , grazie ad un sistema d'identificazione a radiofrequenza, permette l'utilizzo di chiavi senza contatti elettrici. Tale caratteristica consente di avere un dispositivo la cui funzionalità si conserva illimitatamente nel tempo. Le unità remote di prossimità consentono una gestione semplificata dell'impianto in forma remota. Sono unità intelligenti a microprocessore, dotati di una morsettiera per la loro relativa connessione all'alimentazione e al bus.



Tastiera da incasso a led





Come per l'inseritore, anche la tastiera a led è un'unità intelligente a microprocessore, dotata di una morsettiera per la relativa connessione all'alimentazione e al bus. In particolare la morsettiera del bus della tastiera è sdoppiata per consentire un'agevole collegamento.

La connessione tra le periferiche avviene attraverso il bus seriale di comunicazione RS485. Tali dispositivi possono essere unità remote di prossimità, tastiere e comunicatori telefonici. Essi possiedono tutti gli stessi tipi di connessione al bus come illustrato in tabella.

Morsetti	Denominazione	Descrizione	V	I
-	[**+12V - **]	Alimentazione dispositivi periferici	13.8	-
-	[**A B**]	Linea di comunicazione bus	-	-

3 INSTALLAZIONE

3.1 Schema cablaggio

Ingresso 3
Evento da associare:
Antisabotaggio centrale

Collegare all'ingresso AS della centrale.

Ingresso 2
Eventi da associare:
1) Mancanza rete 230V
2) Stato centrale

Nel primo caso collegare ad un punto dell'alimentazione a 12V della centrale a monte della batteria.

Nel secondo caso collegarsi ad un'uscita di stato della centrale con segnalazione di:
Centrale disinserita: 12V
Centrale inserita: 0V.

Ingresso 1
Evento da associare:
Allarme centrale

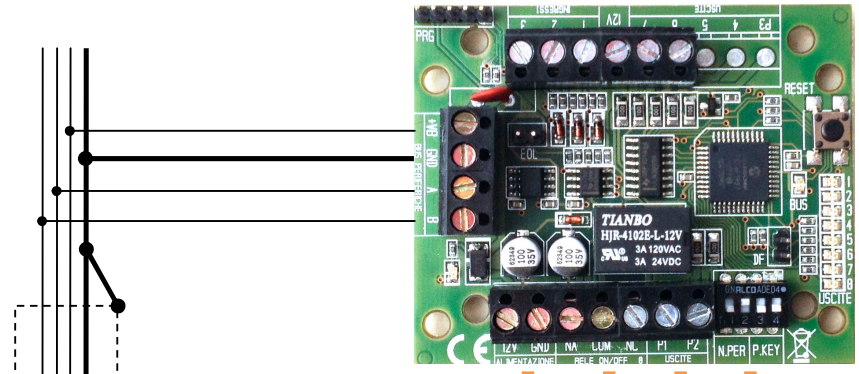
Collegare all'uscita di allarme della centrale.

Uscita 7
Evento da associare:
Mancanza BUS
Collegare ad un relè o ad un ingresso di combinatore telefonico.
In presenza di comunicazione bus l'uscita da un negativo di alimentazione.

Uscita 6
Eventi da associare:

1. Stato
2. Chiave o codice falso
3. Codice Utente C totale
4. Anticoercizione
5. Batteria scarica
6. Allarme rete 230V
7. Codice tecnologico

Collegare ad un relè o ad un ingresso di combinatore telefonico.
Al verificarsi dell'evento l'uscita da un impulso a negativo di alimentazione.



Collegare lo schermo al negativo

Alimentazione

Relè ON/OFF

Uscite di parzializzazione

Microinterruttori di programmazione

+ 12V
GND
A BUS
B BUS

B BUS
A BUS
GND
+ 12V

TASTIERA

Massimo 4 periferiche collegati in parallelo

Bus RS485

4 PROGRAMMAZIONE INTERFACCIA

4.1 Come assegnare gli indirizzi di più dispositivi periferici

Alla interfaccia è possibile connettere sul bus seriale sino a 4 dispositivi periferici tra tastiere e inseritori, facilmente indirizzabili. Per il collegamento procedete come segue:

❶ Di fabbrica l'interfaccia è impostata con un numero di periferiche pari a 1. Quindi collegare la periferica con indirizzo 1 (vedi tabella) alla morsettiera dedicata con un cavo a 4 conduttori con schermo. Ricordarsi di collegare, anche, lo schermo al negativo [**GND**] di alimentazione presente sulla stessa morsettiera, come da schema. Rispettare la denominazione della morsettiera. Ossia, [A] dell'unità periferica con [A] dell'interfaccia e [B] dell'unità periferica con [B] dell'interfaccia.
Assegnare ed impostare, su eventuali altre unità periferica, il relativo indirizzo agendo sui ponticelli degli inseritori o sui dip-switch [SW1] delle tastiere con numerazione progressiva (indirizzo 2, 3, 4).

❷ Dare alimentazione all'impianto assicurandosi che il led "**BUS**" su scheda lampeggia velocemente. Nel caso il led lampeggiasse lentamente, ricontrollare sia gli indirizzi delle periferiche sia il cablaggio del bus.

❸ Per programmare il numero di periferiche superiore a 1 agire sui microinterruttori 1 e 2 posti sull'interfaccia (vedi paragrafo successivo).

Periferiche	Jumper Switch 1	Jumper Switch 2	Jumper Switch 3	Switch 4*
Indirizzo 1	OFF	ON	ON	
Indirizzo 2	ON	OFF	ON	
Indirizzo 3	OFF	OFF	ON	
Indirizzo 4	ON	ON	OFF	
Indirizzo 5	OFF	ON	OFF	
Indirizzo 6	ON	OFF	OFF	
Indirizzo 7	OFF	OFF	OFF	
Indirizzo 8	ON	ON	ON	
Ins. veloce				ON
Ins. veloce				OFF

Jumper inseritori

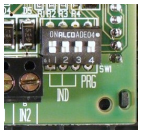
OFF ⇨ Senza jumper

ON ⇨ Con jumper

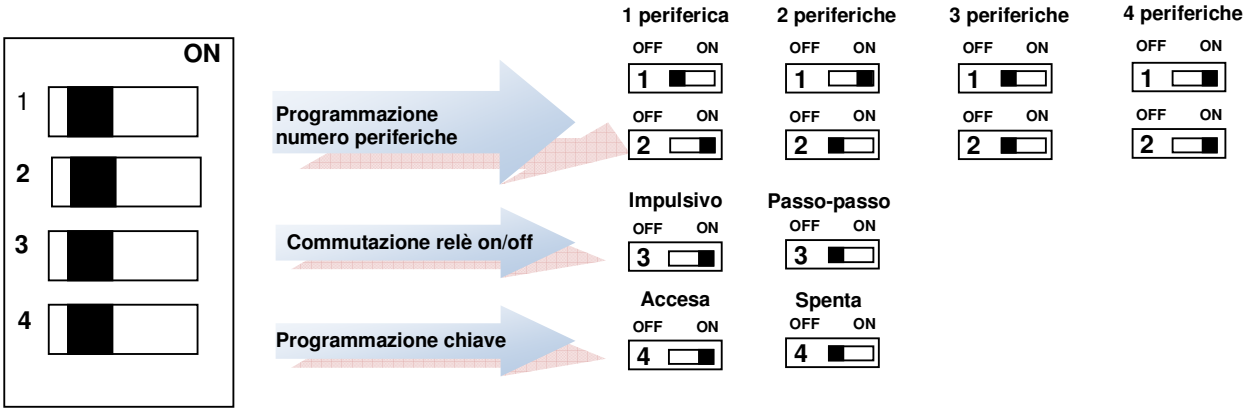
* Il quarto switch è presente solo in tastiera

Jumper inseritore prossimità

Switch tastiera



4.2 Programmazione microinterruttori della scheda interfaccia



Attenzione! Ogniqualvolta si modifica la posizione dei microinterruttori 1,2 e 3 (quando il dip 4 è in off) è necessario premere il pulsante [reset]. Il microinterruttore 4 è sempre operativo.

4.3 Programmazione numero periferiche

E' una delle prime operazioni da eseguire dopo aver effettuato i collegamenti. I **microinterruttori** da utilizzare sono 1 e 2 come da tabella.

4.4 Programmazione Relè ON/OFF

Col microinterruttore 3 è possibile stabilire se il relè ON/OFF deve operare in maniera passo-passo o impulsivo.

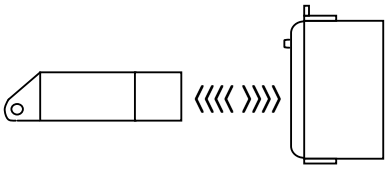
4.5 Programmazione chiave di prossimità

Il lettore di prossimità su cui devono essere programmate le chiavi deve avere **indirizzo 1**.
Per la programmazione procedere come segue**:**

1. Spostare i microinterruttore 1, 2, 3 in posizione OFF;
2. Spostare il microinterruttore 4 in ON per attivare la programmazione chiave visualizzato da entrambi i led accesi sul lettore di prossimità di indirizzo 1. In questo stato tutte le periferiche di indirizzo superiore a 1 vanno in blocco visualizzato con i rispettivi led che lampeggiano brevemente;
3. Spostare il microinterruttore 1, 2 o 3 in posizione **ON** a seconda del tipo di programmazione chiave richiesto:

Copia chiave	⇨	microinterruttore 1 in ON
Nuovo codice	⇨	microinterruttore 2 in ON
Acquisizione codice	⇨	microinterruttore 3 in ON

4. Avvicinare la chiave da programmare fino a toccare l'unità remota in posizione centrale al di sotto dei led e mantenere tale posizione. I led si spegneranno e a programmazione andata a buon fine si riaccenderà il led verde. Se si accende il led rosso la programmazione non è andata a buon fine.



5. Se ci sono altre chiavi da programmare ripetere l'operazione dal punto 4.
6. A programmazione ultimata riporre il microinterruttore 4 in posizione **OFF**.
7. Ripristinare la posizione iniziale dei microinterruttori 1, 2 ,3 e premere il pulsante di reset.

4.6 Uscita programmabile 6

L'interfaccia dispone di una uscita programmabile ausiliarie a collettore aperto dove è presente un negativo di alimentazione (GND) se il relativo segnale è attivo. In fase di programmazione è possibile scegliere quale dei seguenti eventi inviare all'uscita:

Stato	Chiave Codice falso	Codice Utente C Totale	Anticoercizione	Batteria scarica	Allarme Rete 220	Codice Tecnologico

Sull'uscita a collettore aperto può scorrere una corrente massima di 100mA, è possibile quindi pilotare sia una spia luminosa, che la bobina di un relè per l'attivazione di altri dispositivi.

STATO
Indica lo stato d'inserimento della centrale se inserita o disinserita.

CHIAVE/CODICE FALSO
Dopo 5 tentativi d'azionamento, con codice diverso da quello in memoria, l'uscita cambia stato.

CODICE UTENTE C TOTALE
Digitando il codice utente C definito come totale l'uscita cambia stato in maniera impulsiva.

ANTICOERCIZIONE
Digitando il codice antirapina (solo con tastiera), l'uscita cambia stato (allarme silenzioso).

BATTERIA SCARICA
Nel caso la batteria risultasse scarica, l'uscita cambia stato.

ALLARME RETE
In caso di mancanza di energia elettrica per oltre 30 minuti, l'uscita cambia stato.

CODICE TECNOLOGICO
Su questa uscita è presente un impulso ogniqualvolta si digita sulla tastiera il codice tecnologico in qualsiasi stato si trovi l'uscita a relè on/off.

4.7 Funzione apri porta

Con tale funzione è possibile utilizzare la **KEYBUS 48** come un semplice apriporta per comandare una elettroserratura. Si utilizzano qualsiasi codice che agisce sul relè ON/OFF (Master, Utente A Totale, Utente B Totale, Utente C Totale).
Se si utilizza tale funzione bisogna programmare come segue:

1. Posizionare il microinterruttore 3 dell'interfaccia in ON come monostabile (impulsivo);
2. Posizionare il microinterruttore 4 della tastiera in OFF per disabilitare l'inserimento veloce;
3. In programmazione da tastiera, nel menù 3, disabilitare il tempo di esclusione.

4.8 Dati di fabbrica

Alla prima partenza la chiave è operativa con i dati di fabbrica che sono riassunti in tabella:
In qualsiasi momento è possibile ripristinare i dati di fabbrica.

Parametri	Dati di fabbrica
Codice Master	000000
Codice Utente A	111111 Tecnologico
Codice Utente B	222222 Tecnologico
Codice Utente C	333333 Tecnologico
Codice Installatore	444444
Uscita P1 e P2	Parzializzazioni
Ingresso 2	Mancanza Rete 230V
Uscita 6	Stato centrale
Tempo di ronda	3 minuti
Tempo esclusione	Abilitato

In qualsiasi momento è possibile ripristinare i dati di fabbrica.
Per il **ripristino dei dati di fabbrica** procedere come segue**:**

1. ponticellare DF;
2. pigiare il pulsante reset;
3. attendere che il sistema a bus riparte correttamente osservando il led relativo;
4. togliere il ponticello da DF.

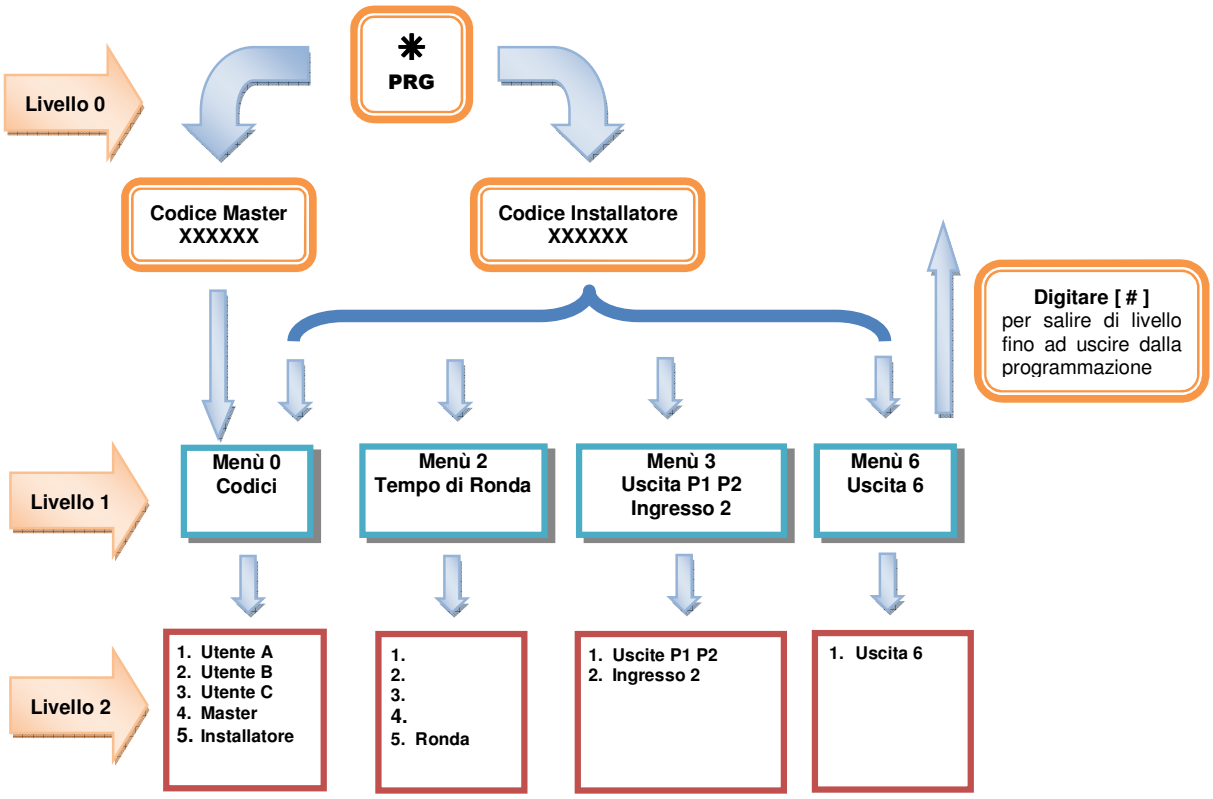
5 PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA

5.1 Introduzione

La programmazione dei parametri di funzionamento si può effettuare direttamente dalla tastiera di comando in maniera semplice.

5.2 Accesso alla fase di programmazione da tastiera

Per accedere alla fase di programmazione la chiave deve essere **disinserita**, quindi digitare il tasto [✳/ **PRG**] seguito dal codice installatore o utente principale; l'accensione del led [**PROG**] sulla tastiera**,** seguita da tre beep, indica che si è entrati in ambiente di programmazione.
In questa fase **solo la tastiera con cui si è entrati in programmazione è operativa, le altre unità remote non sono operative visualizzando solo un breve lampeggio dei led**.
Per **uscire dalla programmazione** è sufficiente attendere circa 3 minuti senza digitare tasti oppure premere il tasto [**#**] per salire di livello fino ad uscire definitivamente.
La programmazione da tastiera si suddivide in 6 menù di programmazione. In ognuno dei quali è possibile addentrarsi per effettuare letture e modifiche dei parametri di centrale. Il **codice installatore** permette di entrare in programmazione e variare i parametri di centrale ed il codice stesso. Il **codice master** permette di entrare in programmazione e variare solo il proprio codice e i codici utente.



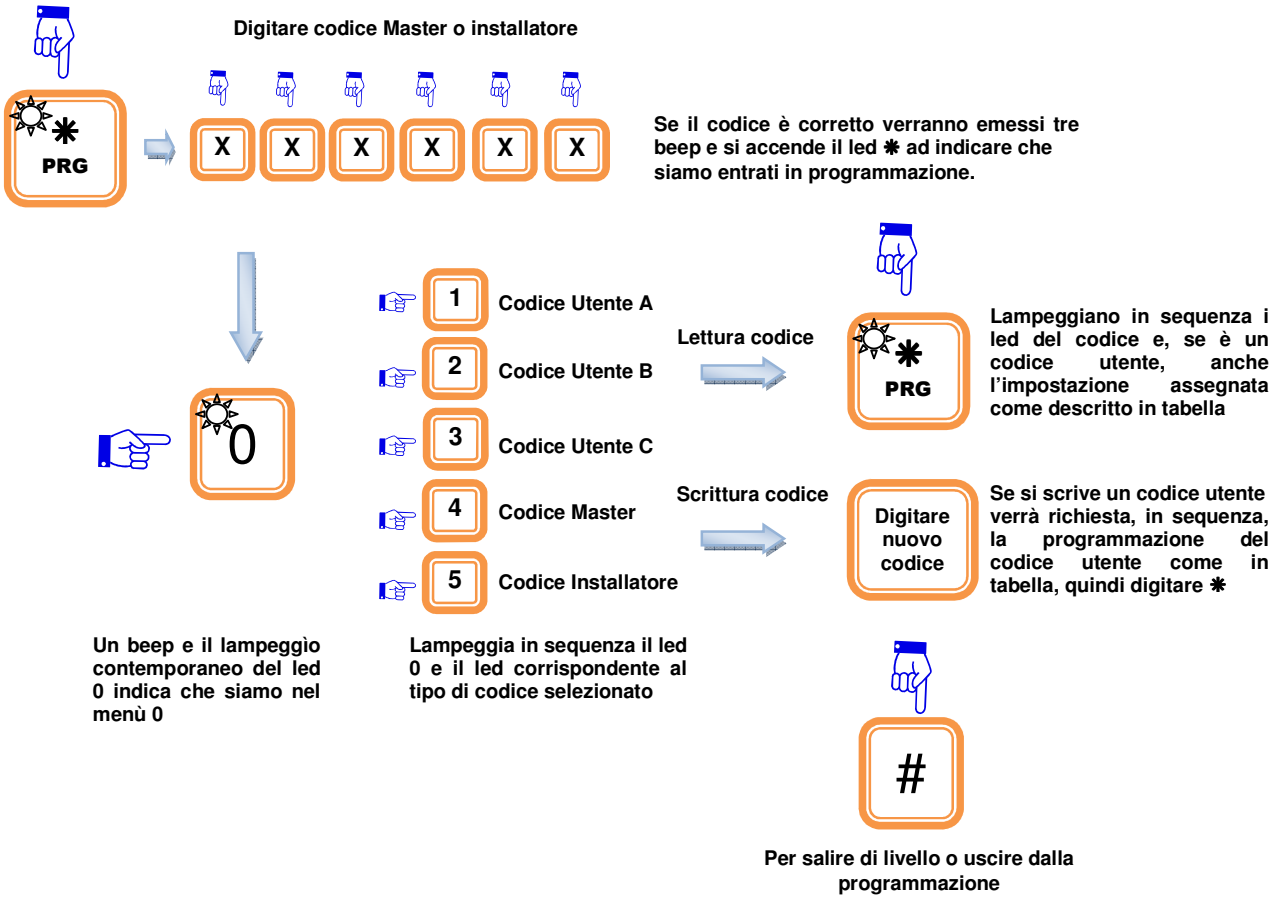
5.3 Segnalazioni durante la fase di programmazione da tastiera

SEGNALAZIONE	DESCRIZIONE
Led "PRG"	**Acceso**: ambiente di programmazione operativa. **Spento**: non in programmazione
Led lampeggianti in sequenza	Descrivono il percorso nell'ambiente di programmazione
Tre beep	Corretta immissione di un codice
Un beep lungo	Non corretta immissione di un codice; operazione non consentita

5.4 Programmazione Codici di Accesso (Menù 0)

Per la gestione da tastiera si utilizzano 5 codici. Le definizioni dei codici sono descritti nel capitolo PARAMETRI PROGRAMMABILI.

N.B. Il **codice installatore** permette di entrare in programmazione e variare i parametri di centrale ed il codice stesso. Il **codice master** permette di entrare in programmazione e variare solo il proprio codice e i codici utente.

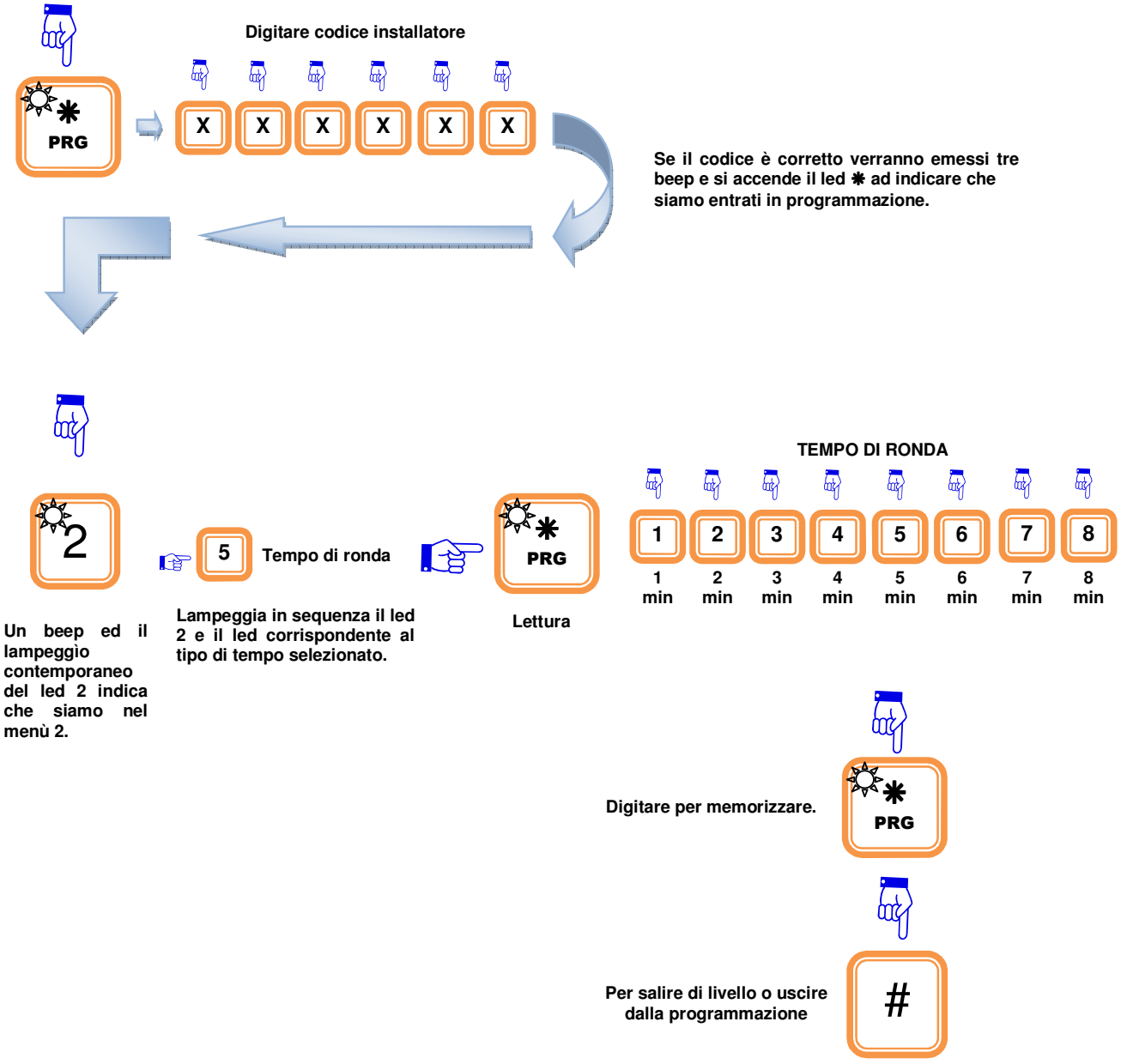

Digitare codice Master o installatore
PRG
X X X X X X
Se il codice è corretto verranno emessi tre beep e si accende il led ✱ ad indicare che siamo entrati in programmazione.
0
Un beep e il lampeggìo contemporaneo del led 0 indica che siamo nel menù 0
1 Codice Utente A
2 Codice Utente B
3 Codice Utente C
4 Codice Master
5 Codice Installatore
Lampeggia in sequenza il led 0 e il led corrispondente al tipo di codice selezionato
Lettura codice
PRG
Lampeggiano in sequenza i led del codice e, se è un codice utente, anche l'impostazione assegnata come descritto in tabella
Scrittura codice
Digitare nuovo codice
Se si scrive un codice utente verrà richiesta, in sequenza, la programmazione del codice utente come in tabella, quindi digitare ✱
#
Per salire di livello o uscire dalla programmazione

PROGRAMMAZIONI CODICI UTENTI

IMPOSTAZIONE	TASTO DI SELEZIONE
GRUPPO 1	1
GRUPPO 2	2
TOTALE	3
RONDA	4
TECNOLOGICO	5

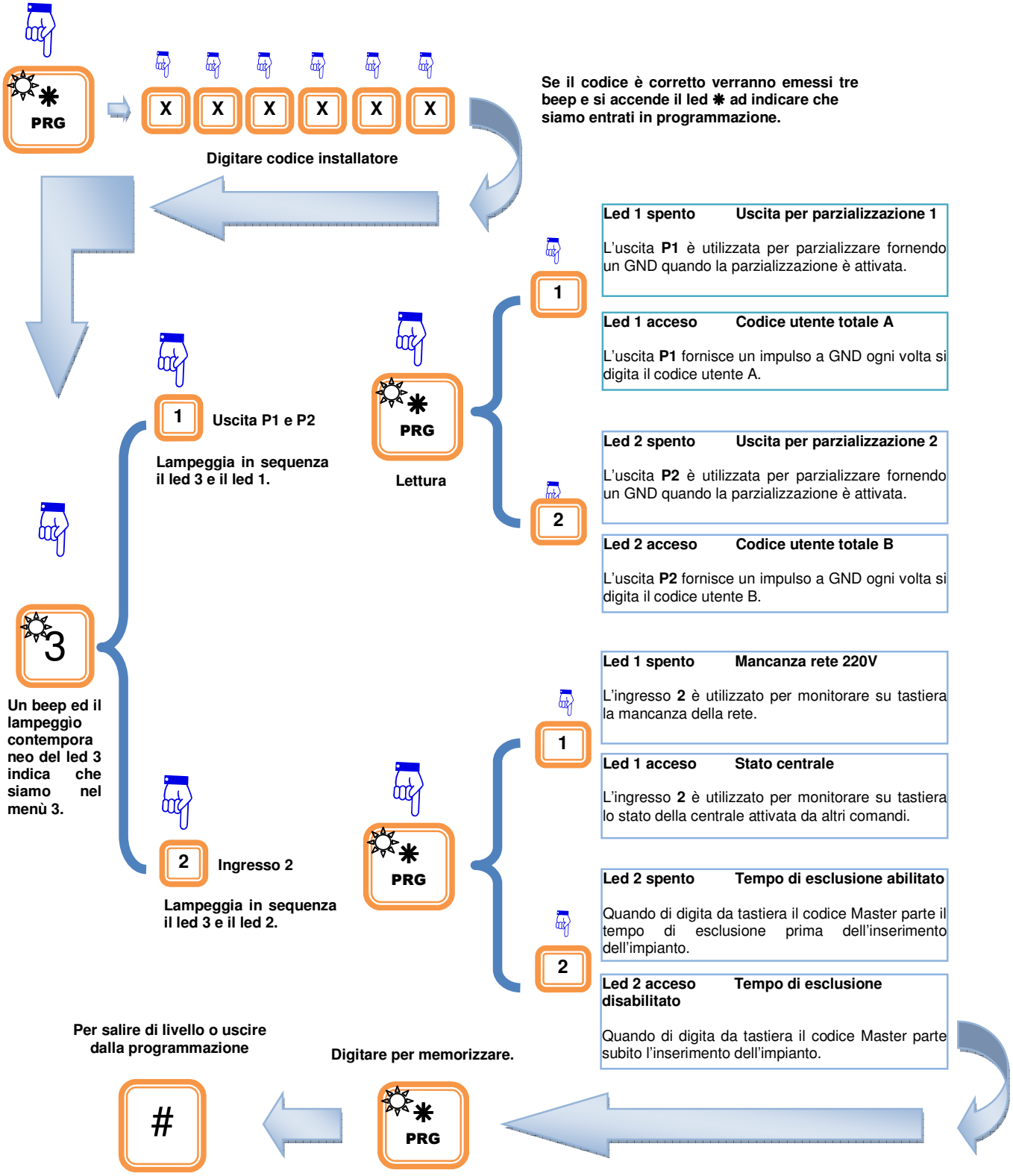
5.5 Programmazione Tempo di Ronda (Menù 2)

Il tempo di ronda è il periodo di tempo che intercorre tra l'attivazione del gruppo ronda, a centrale inserita, e il suo ripristino automatico. Trascorso tale tempo non è più possibile agire sul gruppo ronda per 2 ore In questo menù di programmazione è possibile definire tale tempo da un mimimo di 1 minuto a un massimo di 8.


Digitare codice installatore
PRG
X X X X X X
Se il codice è corretto verranno emessi tre beep e si accende il led ✱ ad indicare che siamo entrati in programmazione.
2
Un beep ed il lampeggio contemporaneo del led 2 indica che siamo nel menù 2.
5
Tempo di ronda
Lampeggia in sequenza il led 2 e il led corrispondente al tipo di tempo selezionato.
PRG
Lettura
TEMPO DI RONDA
1 2 3 4 5 6 7 8
1 min
2 min
3 min
4 min
5 min
6 min
7 min
8 min
Digitare per memorizzare.
PRG
Per salire di livello o uscire dalla programmazione
#

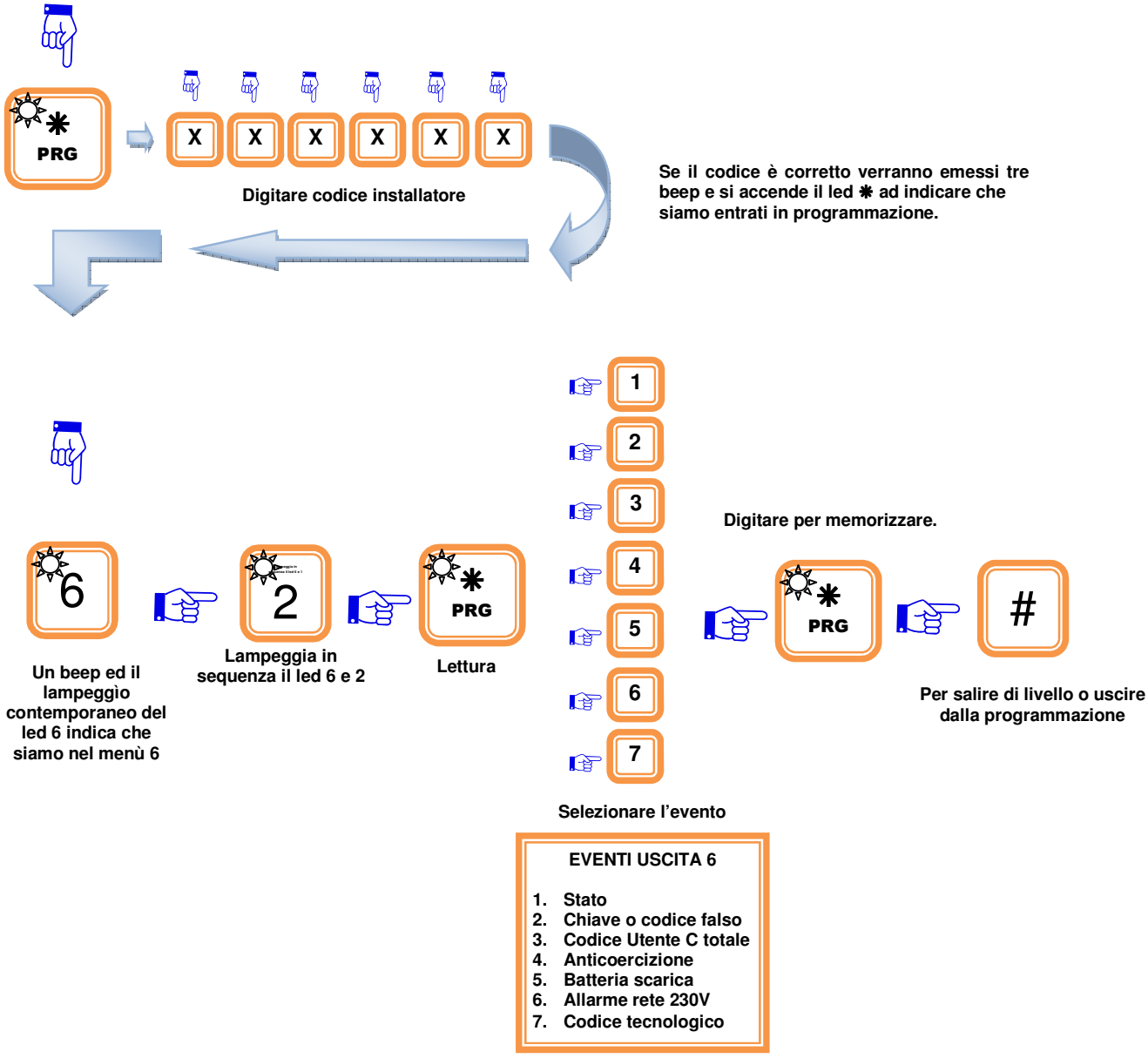
5.6 Programmazione uscita P1, P2 e ingresso 2 (Menù 3)

In questo ambiente di programmazione è possibile impostare le modalità di funzionamento delle: uscite a collettore aperto **P1** e **P2** per operare parzializzazioni o monitorare le attivazioni dei codici utenti totali; ed anche l'ingresso **2** per monitorare la mancanza rete, lo stato centrale, l'abilitazione tempo di esclusione.


PRG
X X X X X X
Digitare codice installatore
Se il codice è corretto verranno emessi tre beep e si accende il led ✱ ad indicare che siamo entrati in programmazione.
1
Uscita P1 e P2
Lampeggia in sequenza il led 3 e il led 1.
PRG
Lettura
1
Led 1 spento Uscita per parzializzazione 1
L'uscita P1 è utilizzata per parzializzare fornendo un GND quando la parzializzazione è attivata.
Led 1 acceso Codice utente totale A
L'uscita P1 fornisce un impulso a GND ogni volta si digita il codice utente A.
2
Led 2 spento Uscita per parzializzazione 2
L'uscita P2 è utilizzata per parzializzare fornendo un GND quando la parzializzazione è attivata.
Led 2 acceso Codice utente totale B
L'uscita P2 fornisce un impulso a GND ogni volta si digita il codice utente B.
3
Un beep ed il lampeggio contemporaneo del led 3 indica che siamo nel menù 3.
2
Ingresso 2
Lampeggia in sequenza il led 3 e il led 2.
PRG
1
Led 1 spento Mancanza rete 220V
L'ingresso 2 è utilizzato per monitorare su tastiera la mancanza della rete.
Led 1 acceso Stato centrale
L'ingresso 2 è utilizzato per monitorare su tastiera lo stato della centrale attivata da altri comandi.
2
Led 2 spento Tempo di esclusione abilitato
Quando di digita da tastiera il codice Master parte il tempo di esclusione prima dell'inserimento dell'impianto.
Led 2 acceso Tempo di esclusione disabilitato
Quando di digita da tastiera il codice Master parte subito l'inserimento dell'impianto.
Per salire di livello o uscire dalla programmazione
#
Digitare per memorizzare.
PRG

5.7 Programmazione uscita 6 (Menù 6)

In questo ambiente di programmazione è possibile associare degli eventi elencati nella tabella sottostante all'uscita programmabile **6**.



EVENTI USCITA 6

1. Stato
2. Chiave o codice falso
3. Codice Utente C totale
4. Anticoercizione
5. Batteria scarica
6. Allarme rete 230V
7. Codice tecnologico

6 USO

La chiave è molto semplice da utilizzare.

Le funzioni possibili da inseritore e tastiera sono:

- ✓ Inserimento
- ✓ Disinserimento
- ✓ Parzializzazione con gruppi
- ✓ Condizione di non pronto
- ✓ Avviso avvenuto allarme

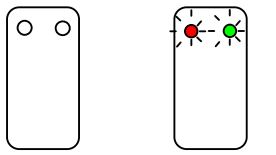
6.1 Centrale disinserita e stato delle linee di ingresso

A centrale disinserita è possibile monitorare eventuali aperture di linee, da inseritore o da tastiera.

Gestione da inseritore

Se i led lampeggiano alternativamente significa che una linea di ingresso della centrale è aperta. Conoscere da inseritore una linea aperta è molto utile in fase d'inserimento dell'impianto, per evitare che vada in allarme inavvertitamente (condizione di non pronto).

Da inseritore

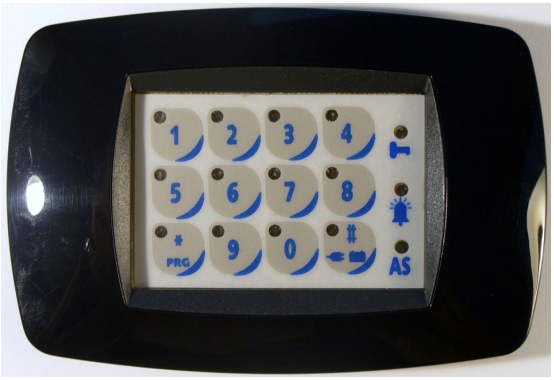


Entrambi i led spenti
Linee chiuse

Lampeggio alternato
Linee aperte

Gestione da tastiera

Da **tastiera**, l'informazione dello stato degli ingressi della centrale a cui è collegata la **KEYBUS 48** è segnalata dal led 1.



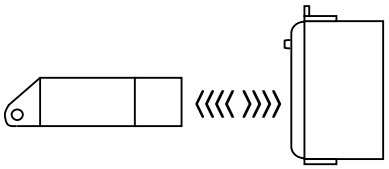
Led 1 spento ➡ **Linee chiuse**

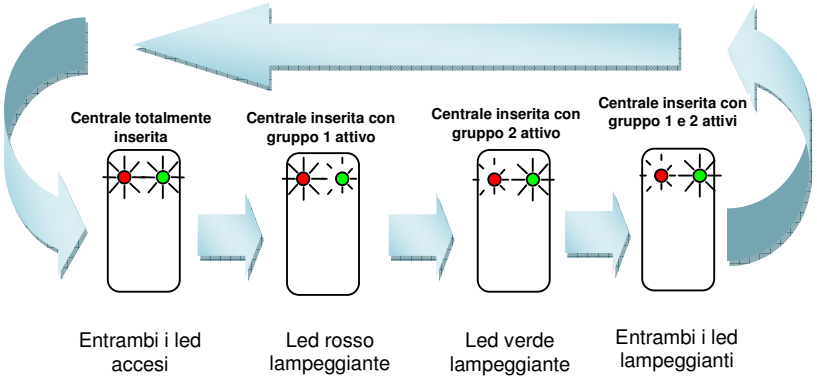
Led 1 acceso ➡ **Linee aperte**

6.2 Inserimento totale

Gestione da inseritore

Per inserire la centrale è sufficiente avvicinare la chiave più volte all'unità di comando, inizia un ciclo di funzioni impostabili. Per selezionare la funzione desiderata è sufficiente non avvicinare la chiave all'unità quando la stessa è visualizzata. Dopo circa 3 secondi attuerà la funzione scelta. La centrale può essere inserita nelle seguenti configurazioni:

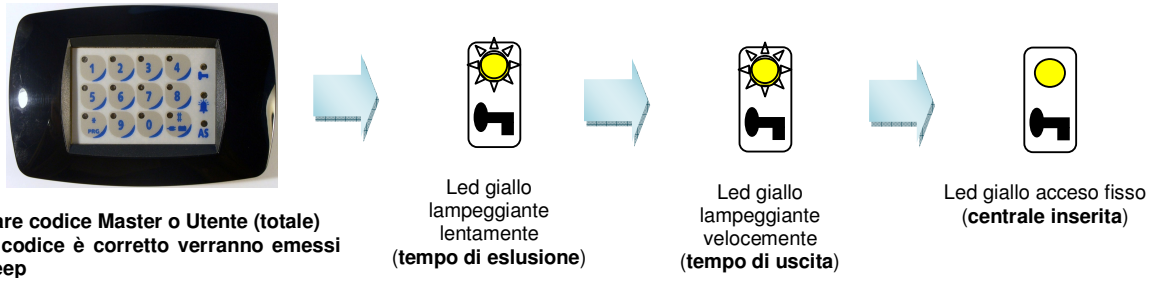



Centrale totalmente inserita
Centrale inserita con gruppo 1 attivo
Centrale inserita con gruppo 2 attivo
Centrale inserita con gruppo 1 e 2 attivi
Entrambi i led accesi
Led rosso lampeggiante
Led verde lampeggiante
Entrambi i led lampeggianti

Gestione da tastiera

Da **tastiera**,è possibile inserire totalmente la centrale digitando il codice master o utente totale. Oppure utilizzando l'inserimento veloce.

Codice Master o Utente (totale)



Digitare codice Master o Utente (totale)
Se il codice è corretto verranno emessi tre beep

Led giallo lampeggiante lentamente (**tempo di eslusione**)

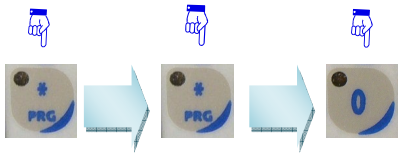
Led giallo lampeggiante velocemente (**tempo di uscita**)

Led giallo acceso fisso (**centrale inserita**)

Inserimento veloce

L'inserimento "veloce" consente di inserire velocemente l'impianto indipendentemente dal codice completo. Questa funzione deve essere abilitata dalla tastiera su cui di vuole operare. Consultare il paragrafo 4.1 di pagina 8 per l'abilitazione.

Inserimento totale Master



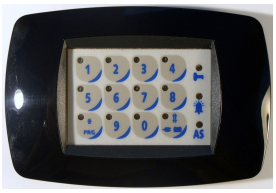
Inserimento totale Utente A

Inserimento totale Utente B

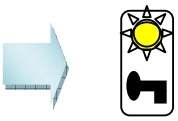
6.3 Inserimento con parzializzazione

Gestione da tastiera

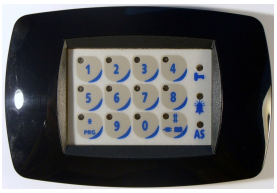
Da **tastiera** è possibile parzializzare l'impianto agendo sul gruppo 1 o 2, digitando il codice master o utente totale.



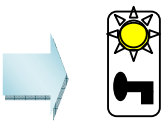
Digitare codice Master o Utente (totale) Se il codice è corretto verranno emessi tre beep



Led giallo lampeggiante lentamente (**tempo di parzializzazione**)



Digitare 1 (2) per il gruppo 1 (2) . L'iattivazione del gruppo è indicato dall'accensione del relativo led. Non digitando per alcuni secondi parte il tempo di uscita.



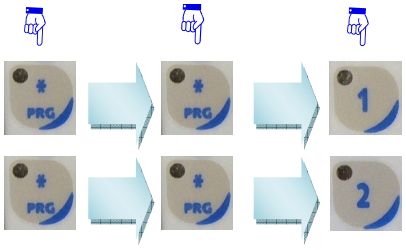
Led giallo lampeggiante velocemente (**tempo di uscita**)

Inserimento veloce con parzializzazione

L'inserimento "veloce" con parzializzazione consente di inserire l'impianto velocemente parzializzandolo indipendentemente dal codice completo. Questa funzione deve essere abilitata dalla tastiera su cui di vuole operare. Consultare il paragrafo 4.1 di pagina 8 per l'abilitazione.

Inserimento parziale Utente A

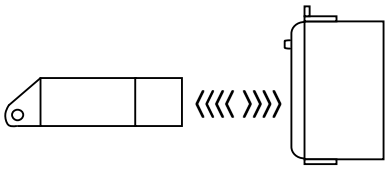
Inserimento parziale Utente B



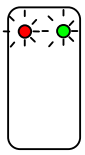
6.4 Disinserimento centrale

Gestione da inseritore

- ✓ Avvicinando la chiave all'unità di comando, a centrale inserita, se il codice è corretto, verrà disinserita.
- ✓ Al disinserimento della centrale, un lampeggio veloce e contemporaneo dei led dell'unità di comando, indica che c'è stato un'allarme. Per valutare quale zona ha allarmato la centrale è necessario andare a leggere la memoria allarme.



Da inseritore

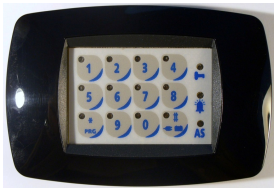


Lampeggio di entrambi i led **Avvenuto allarme**

Gestione da tastiera

Da **tastiera**,è possibile disinserire totalmente la centrale digitando il codice master o utente totale.

Codice Master o Utente (totale)



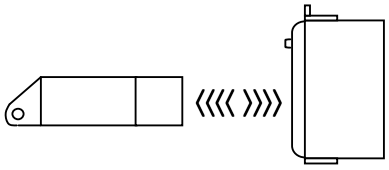
Digitare codice Master o Utente (totale) Se il codice è corretto verranno emessi tre beep

Led giallo spento (**centrale inserita**)

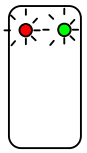
6.5 Come bl

Gestione da inseritore

Per bloccare un allarme in corso è sufficiente avvicinare la chiave all'inseritore. Se il codice è corretto la centrale è disinserita e le sirene verranno silenziate. Per conoscere le linee che hanno allarmato la centrale consultare il paragrafo **Memoria allarme**.



Da inseritore

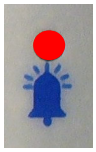


Lampeggio di entrambi i led
Avvenuto allarme

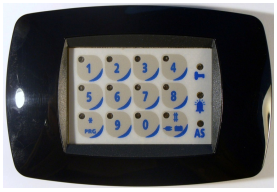
Gestione da tastiera

Da **tastiera** è possibile bloccare un allarme in corso digitando il codice master o utente totale.

Codice Master o Utente (totale)

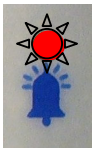


Led rosso acceso
(**centrale allarmata**)



Digitare codice Master o Utente (totale)
Se il codice è corretto verranno emessi tre beep. Sarà emessa una segnalazione acustica per circa 15 secondi ad indicare un allarme avvenuto.

Led giallo spento
(**centrale disinserita**)

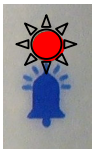


Led rosso lampeggiante
(**memoria allarme non vista**)

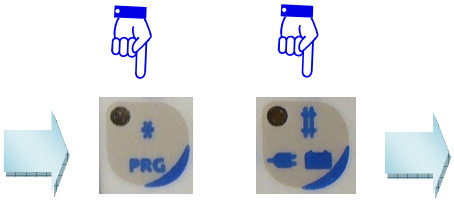
6.6 Memoria allarme

Gestione da tastiera

Anche da **tastiera** è possibile leggere, a centrale disinserita, gli ingressi che hanno allarmato la centrale.



Led rosso lampeggiante
(**memoria allarme non vista**)



Led 1 acceso ➡ **Centrale allarmata**

Led 1 spento ➡ **Centrale non allarmata**

6.7 Allarme linea di ingresso antisabotaggio AS

L'ingresso antisabotaggio AS è molto importante in quanto interessa la protezione da eventuali sabotaggi (come taglio cavi) dei dispositivi che si collegano alla centrale. Per tale motivo la **KEYBUS 48** possiede l'ingresso **3** dedicato e la relativa segnalazione di allarme, la cui visualizzazione è indicata in tabella.

Segnalazione da tastiera

LED AS		STATO AS
Acceso	➡	Avvenuto allarme Linea AS aperta

6.8 Allarme batteria scarica

La chiave controlla continuamente lo stato di carica della batteria. Nel caso la batteria dovesse risultare scarica, sarà segnalato dal lampeggìo del led relativo presente sulla tastiera.

Segnalazione da tastiera

LED ALIMENTAZIONE		STATO
Acceso	➡	Assenza rete 230V
Lampeggiante	➡	Batteria scarica
Spento	➡	Presenza rete 230V

6.9 Codice o chiave falsa

La chiave possiede una protezione da tentativi di disinserimento con chiave o codici falsi.

- **Da tastiera**
  A centrale inserita, dopo 5 tentativi di disinserimento con codice errato la periferica **va in blocco** per circa 15 minuti. Tale evento è possibile remotizzare programmando l'uscita **6**.

- **Da inseritore di prossimità**
  A centrale inserita, dopo 5 tentativi di disinserimento con chiave falsa la periferica **non va in blocco** però è possibile remotizzare tale evento programmando l'uscita **6**.

6.10 Codice anticoercizione o allarme silenzioso (solo da tastiera)

Tale codice altro non è che un allarme silenzioso. Ossia in caso di impianto inserito e l'utente è obbligato al disinserimento dell'impianto con tale codice è possibile tale operazione ma con la presenza di un impulso ad una delle due uscite (se è stata programmata come Anticoercizione).
Per operare il disinserimento con codice anticoercizione bisogna digitare il codice Master o codice Utente Totale dove l'ultima cifra (la sesta) deve essere incrementato di 1. Tale evento è possibile remotizzare programmando l'uscita **6.**

Es. Codice Master "1 2 3 4 5 **6**" ➡ Codice anticoercizione "1 2 3 4 5 **7**"

NOTE